

Magíster en Dirección e Ingeniería de Software

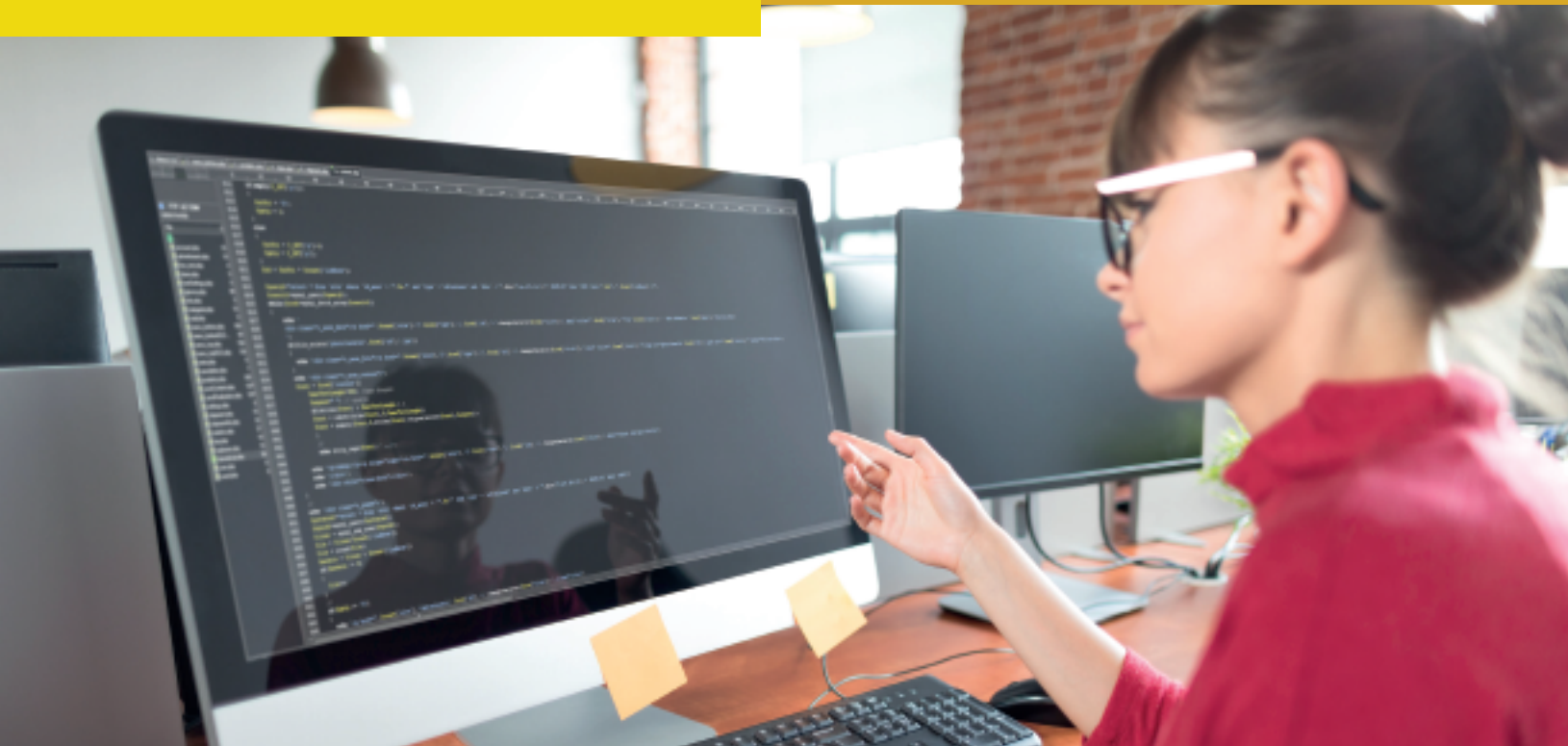


utel
UNIVERSIDAD

chile.utel.edu.mx

+56.22.594.0659

chile@utel.mx



El Magíster en Dirección e Ingeniería de Software, desarrolla habilidades de gestión en la implementación de proyectos, incluyendo el diseño, desarrollo, actualización y distribución de proyectos de desarrollo de software.

¿Qué habilidades y conocimientos desarrollaré?

- Metodologías de desarrollo de software.
- Modelos y estándares de calidad de software.
- Cómputo ubicuo.
- Datawarehousing.
- Nociones de Business Intelligence.
- Nociones de Big Data.
- Administración general.
- Planeación y dirección estratégica.
- Gestión de recursos humanos.
- Formulación y evaluación de proyectos.
- Entender los problemas de la sociedad de la información.
- Identificar la mejor metodología y tecnología que se puede usar para resolver problemas sociales o empresariales.
- Construir y liderar equipos multidisciplinarios.
- Tomar decisiones directivas sobre la implementación de nuevas tecnologías en ámbitos empresariales.
- Formular un proyecto con todas las apreciaciones económicas y técnicas necesarias para que cumpla con los objetivos para los que es planteado.
- Evaluar proyectos desde una perspectiva financiera.

¿Dónde podré trabajar?

El egresado estará preparado para liderar a un equipo de profesionales para la solución de problemas sociales o empresariales aplicando las últimas técnicas de Ingeniería en Software, implementando la tecnología más moderna, lo que le permitirá desempeñarse como:

- Desarrollador de software
- Arquitecto RPA
- Consultor de tecnologías
- Gestor de calidad de UX/UI
- Asesor de seguridad informática

Asignaturas

Ingeniería de requisitos, análisis y diseño de software	Diseño y explotación de Datawarehouse para Business Intelligence
Metodología de la investigación	Formulación y evaluación de proyectos tecnológicos
Metodologías de desarrollo de software	Técnicas y aplicaciones de Big Data
Principios de administración general	Desarrollo integral de proyectos tecnológicos
Modelos y estándares de calidad de software	
Psicología del trabajo y gestión de recursos humanos	Créditos Totales: 81.5
Dirección y planeación estratégica	
Sociedad del conocimiento y cambio de paradigmas	
Habilidades gerenciales y liderazgo organizacional	
Creatividad e innovación tecnológica	
Cómputo ubicuo	
Técnicas y herramientas de la medición científica, tecnológica y económica	

Título: Dirección e Ingeniería de Software

Grado Académico: Maestro en Dirección e Ingeniería de Software

Modalidad de Estudio: 100% Online

La jornada regular internacional para el programa de Maestría tendrá una duración de un (1) año y seis (6) meses.

Dentro del plan de estudios y como parte de la estrategia de fortalecimiento de la calidad en la formación, el estudiante de posgrado debe realizar el Seminario de Investigación, con el objetivo de elaborar un producto de investigación científica que aporte al conocimiento universal.

El Magíster en Dirección e Ingeniería de Software puede ser reconocido en Estados Unidos, con su equivalente: Master of Science in Software Engineering and Management earned through distance education



*Este plan de estudio se encuentra incorporado al Sistema Educativo Nacional, con fecha 11 de marzo de 2019 y No. de Acuerdo 20191774 emitido por la Dirección de Instituciones Particulares de Educación Superior, Dirección General de Educación Superior Universitaria, de la Secretaría de Educación Pública.